

Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Tunai Dan Penerimaan Kas Berbasis Multiuser Pada Toko Harnova Tanggungharjo

Sekar Putri Pertiwi¹, Febryantahunuji², imam Saufik³

¹Progdi Sistem Komputer - Sekolah Tinggi Elektronika dan Komputer (STEKOM)

²⁻³Universitas Sains dan Teknologi Komputer

Jl. Majapahit 605, Semarang, telp/fax : (024) 6723456

Korespondensi penulis: haris.ihsanil.huda@gmail.com¹, febryan@stekom.ac.id², saufik@stekom.ac.id³

Abstract. *In the modern and instant era of globalization, companies are required to be able to compete in improving performance and be able to produce appropriate reports. In a trading company, sales are the main activity to generate profit. Good sales and recording procedures and in accordance with company needs can be carried out with a sales accounting system. Sales themselves are divided into two, namely cash sales and credit sales. In this study, the intended sales accounting system is the cash sales accounting system. This research was conducted at the Harnova Tanggungharjo Store, where the Harnova Store is a company engaged in the sale of clothes. Cash sales and cash receipts are very important in an agency, because cash is an important asset. In recording sales and cash receipts, this agency still uses manuals. A computer is a tool that can store data, process data and provide useful information for companies to advance their companies. This study designs a system that can help companies calculate sales and cash receipts. With the cash sales information system and cash receipts, it is expected to be able to carry out procurement, planning and sales supervision very well. besides that it can also produce reports that are precise, accurate and efficient. The software that I use is Microsoft Visual Basic 6.0 with SQL Server 2000 database.*

Keywords: *Information Systems, Cash Sales and Cash Receipts, Microsoft Visual Basic 6.0.*

Abstrak. Di era globalisasi yang serba modern dan instan, perusahaan dituntut mampu bersaing dalam meningkatkan kinerja dan mampu menghasilkan laporan yang sesuai. Dalam perusahaan dagang, penjualan merupakan kegiatan utama untuk menghasilkan keuntungan. Prosedur penjualan dan pencatatan yang baik serta sesuai dengan kebutuhan perusahaan dapat dijalankan dengan adanya sistem akuntansi penjualan. Penjualan sendiri terbagi menjadi dua yaitu penjualan tunai dan kredit. Dalam penelitian ini sistem akuntansi penjualan yang dimaksudkan yaitu sistem akuntansi penjualan tunai. Penelitian ini dilakukan pada Toko Harnova Tanggungharjo, dimana Toko Harnova adalah sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang penjualan baju. Penjualan tunai dan penerimaan kas merupakan hal yang sangat penting dalam sebuah instansi, karena kas merupakan aktiva yang penting. Dalam pencatatan penjualan dan penerimaan kas, instansi ini masih menggunakan manual. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data dan memberikan informasi yang berguna bagi perusahaan untuk memajukan perusahaannya. Penelitian ini merancang sebuah sistem yang mampu membantu perusahaan dalam menghitung penjualan dan penerimaan kas. Dengan adanya sistem informasi penjualan tunai dan penerimaan kas ini diharapkan dapat melaksanakan pengadaan, perencanaan dan pengawasan penjualan dengan sangat baik. selain itu juga dapat menghasilkan laporan yang tepat, akurat dan efisien. Software yang penulis gunakan adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dengan database SQL Server 2000.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan tunai dan Penerimaan Kas, Microsoft Visual Basic 6.0..

PENDAHULUAN

Di era globalisasi yang serba modern dan instan, perusahaan dituntut mampu bersaing dalam meningkatkan kinerja dan mampu menghasilkan laporan. Dalam perusahaan dagang, penjualan merupakan kegiatan utama untuk menghasilkan keuntungan. Prosedur penjualan dan pencatatan yang baik serta sesuai dengan kebutuhan perusahaan dapat dijalankan dengan adanya sistem akuntansi penjualan. Penjualan sendiri terbagi menjadi dua yaitu penjualan

tunai dan kredit. Dalam penelitian ini sistem akuntansi penjualan yang dimaksudkan yaitu sistem akuntansi penjualan tunai.

Penjualan tunai dilaksanakan oleh perusahaan dengan cara mewajibkan pembeli melakukan pembayaran harga barang diserahkan oleh perusahaan kepada pembeli (Mulyadi, 2000). Transaksi penjualan tunai dikatakan telah terlaksana apabila perusahaan telah menerima pembayaran dari pelanggan kemudian akan diserahkan oleh perusahaan kepada pelanggan. Penjualan dilakukan oleh perusahaan dengan cara mewajibkan pembeli melakukan pembayaran harga barang terlebih dahulu sebelum barang diserahkan oleh perusahaan kepada pembeli.

Sistem *Multiuser* suatu sistem yang memungkinkan lebih dari satu user menggunakan atau mengakses sistem komputer, satu atau lebih perangkat keras, piranti lunak, data atau informasi dan prosedur melalui masing – masing *computer* atau *work station* pada waktu yang bersamaan. Dimana akses komputer umumnya melalui jaringan, sehingga para user dapat mengakses komputer dari jarak jauh menggunakan terminal atau komputer lain. Bentuk terminal umumnya dibangun dari PC biasa dan menggunakan jaringan untuk mengirim dan menerima informasi dari sistem komputer multi-user (Andi, 2010).

Toko Harnova salah satu usaha dagang penjualan baju yang berlokasi di jalan raya Tanggungharjo. Berdasarkan informasi dari proses wawancara yang dilakukan dengan pemilik toko bahwa barang yang dijual Toko Harnova cukup banyak, transaksi yang terjadi dalam sebulan bisa lebih dari 250 transaksi pembelian barang. Sistem yang berjalan saat ini, transaksi penjualan masih dicatat kedalam buku setiap harinya yang dilakukan oleh bagian kasir toko. Kemudian pada bagian gudang menghitung jumlah barang yang tersisa dan dilaporkan kepada kepala toko diakhir bulan. Sistem penjualan barang yang dijalankan saat ini masih dilakukan secara manual atau belum terkomputerisasi. Berikut adalah data penjualan tunai pada Toko Harnova:

Tabel 1.1 Penjualan bulan Februari sampai April 2019 pada Toko Harnova

No.	Nama Barang (pcs)	Februari	Maret	April
1.	Babydol			
2.	Bluse Anak			
3.	Bluse Dewasa			
4.	Hem Jeans Laki-laki			
5.	Hem Jeans Wanita			
6.	Kemeja Garis			

7.	Kemeja Polkadot			
8.	Koko Anak			
9.	Koko Dewasa			
10.	Kaos Oblong			
11.	Kaos Garis			
Total		360	350	357

Sumber : Toko Harnova Tanggungharjo

Dari data tersebut dapat disimpulkan bahwa transaksi penjuhn yang terjadi pada Toko Harnova dalam sistem penjualan dan penerimaan kas di Toko Harnova tersebut melayani penjualan barang dengan sistem pembayaran tunai, namun dalam pencatatan hasil penjualan dan penerimaan kas masih secara manual. Dimulai dari pembeli memilih pakaian yang disukai setelah itu diberikan kepada kasir untuk pembayaran sekaligus sebagai penerimaan kas dan pembuatan nota penjualan yang isinya nama barang, satuan dan jumlah total penjualan dirangkap dua, satu untuk pembeli dan satu lagi untuk kasir yang nantinya nota akan disimpan oleh kasir. Selanjutnya kasir mencatat barang ke buku besar secara manual. Pada saat pembuatan laporan ke pimpinan beserta rincian penjualan untuk dicek dan ditandatangani. Laporan penjualan ini sekaligus merupakan laporan penerimaan kas, jadi kasir membuat laporan penjuhn dan laporan penerimaan kas yang diambil dari buku besar akibatnya pencatatan lama karena harus dua kali kerja mencatat ke buku dan membuat laporan. Apabila sewaktu - waktu pemilik toko ingin mengetahui dan melihat hasil penjualan tunai akan membutuhkan waktu satu bulan karena harus merekap ulang. Pencatatan di dalam buku akan dapat menimbulkan berbagai kendala, seperti data dapat dimanipulasi misalnya pencatatan laporan penjualan didalam buku bisa saja dirubah oleh orang lain yang tidak bertanggung jawab tanpa sepengetahuan pemilik sehingga berakibat data bisa diketahui pihak luar, buku bisa rusak bahkan hilang misalnya dengan seringnya melakukan pencatatan didalam buku bisa berakibat rusaknya buku karena sering dibolak baliknya kertas saat pengecekan laporan penjualan dan penerimaan kas. Terlebih lagi untuk total perhitungan penjualan tidak akurat karena kesalahan dalam perhitungan total penjumlahan penjualan, selain itu penjualan tunai yang sedang berjalan pada Toko Harnova belum terancang dengan baik, selama ini penjualan tunai pada Toko Harnova hanya sebatas pencatatan dalam buku dan kuitansi sebagai bukti penjualan barang dagang serta untuk melakukan pengecekan stok barang yang ada digudang harus melakukan cek fisik secara langsung.

LANDASAN TEORI

A. Komputer

1. Definisi Komputer

- a. Komputer adalah kata untuk mendefinisikan sebuah peralatan elektronik yang berfungsi untuk menerima masukan, mengolah, menampilkan dan menyimpan data dengan bantuan sebuah program tertentu yang tersimpan di dalam memori (Heri, 2014).
- b. Komputer adalah suatu alat untuk pengolah suatu informasi sesuai prosedur yang telah dirumuskan. Awalnya arti kata *computer* diperuntukan bagi orang yang mengerjakan perhitungan aritmatika, baik menggunakan alat bantu atau tidak. Arti kata itu kemudian mengalami perubahan menjadi nama untuk mesin itu sendiri dan penggunaan komputer menjadi lebih luas, tidak dipaku hanya untuk menjadi pekerjaan yang berhubungan dengan matematika saja melainkan berbagai macam tugas. Istilah yang lebih baik untuk arti luas dari komputer adalah pemroses informasi atau sistem pengolahan informasi (Ervan, 2014).

2. Komponen – komponen komputer antara lain :

- a. Perangkat Keras (*hardware*)
- b. Perangkat Lunak (*software*)
- c. Operator Komputer (*brainware*)

B. Sistem

1. Definisi Sistem

Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan. Prosedur adalah suatu urutan kegiatan klerikal, biasanya melibatkan beberapa orang dalam satu departemen atau lebih, yang dibuat untuk menjamin penanganan secara seragam transaksi perusahaan yang terjadi berulang-ulang (Mulyadi, 2016).

Sistem adalah suatu rangkaian yang terdiri dari berbagai elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan (Atyanto, 2014).

Dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu kumpulan unsur – unsur yang saling berkaitan satu dengan yang lain untuk mencapai tujuan bersama – sama.

2. Karakteristik Sistem

- a. Komponen sistem (*Component*)

Elemen-elemen yang lebih kecil yang disebut subsistem, misalkan sistem komputer terdiri dari sub sistem perangkat keras, perangkat lunak dan manusia dan

elemen yang lebih besar yang disebut supra sistem, misalkan bila perangkat keras adalah sistem yang memiliki sub sistem CPU (Jeparson, 2015).

b. Batasan Sistem (*Boundary*)

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut (Jeparson, 2015).

c. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)

Lingkungan Luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dan dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara. Sedang lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan, kalau tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem (Jeparson, 2015).

d. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem lainnya, melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya. Keluaran (*Output*) dari satu subsistem akan menjadi masukan (*input*) untuk subsistem lainnya dengan melalui penghubung, dengan penghubung satu subsistem dapat berintegrasi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan (Jeparson, 2015).

e. Masukan Sistem (*Input*)

Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*Maintance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). *Maintance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal Input* adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran (Jeparson, 2015).

f. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem (Jeparson, 2015).

g. Pengolah Sistem (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Suatu sistem produksi yang akan mengolah masukan berupa bahan – bahan yang lain menjadi keluaran barang jadi (Jeparson, 2015).

h. Sasaran Sistem (*Objectives*)

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (*goal*) atau sasaran (*Objectives*). Jika suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya. Pengembangan sistem (*System Development*) dapat berarti menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada (Jeparson, 2015).

3. Klasifikasi Sistem (Muhammad, 2016)

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut :

- a. Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Misal : sistem teologia, yaitu sistem yang berupa pemikiran-pemikiran hubungan antara manusia dengan Tuhan.
- b. Sistem Fisik merupakan sistem yang ada secara fisik, Misalnya : sistem komputer, sistem produksi, sistem akuntansi.
- c. Sistem Alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, Misalnya : Sistem tata surya.
- d. Sistem Tertentu (*Deterministic System*) beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi, interaksi bagian bagiannya dapat dideteksi dengan pasti sehingga keluaran sistem dapat diramalkan, Misalnya : sistem komputer.
- e. Sistem Tak Tentu (*Probabilistic System*) merupakan sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.
- f. Sistem Tertutup (*Close System*) merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh dengan sistem luarnya, sistem ini bekerja secara otomatis tanpa adanya campur tangan dari pihak luar.
- g. Sistem Terbuka (*open system*) merupakan sistem yang berhubungan dengan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya.

C. Informasi

1. Definisi Informasi

Pengertian Informasi adalah data yang telah diorganisasi dan telah memiliki kegunaan dan manfaat. Hal serupa disampaikan oleh Romney dan Steinbart bahwa Informasi (*information*) adalah data yang telah dikelola dan diproses untuk memberikan arti dan memperbaiki proses pengambilan keputusan. Sebagaimana perannya, pengguna membuat keputusan yang lebih baik sebagai kuantitas dan kualitas dari peningkatan informasi. Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pengertian informasi adalah data yang diolah agar bermanfaat dalam pengambilan keputusan bagi penggunanya (Krismaji, 2015).

2. Fungsi Informasi

Menambah pengetahuan atau mengurangi ketidak pastian pemakai informasi karena informasi berguna memberikan gambaran tentang suatu permasalahan sehingga pengambil keputusan dapat menentukan keputusan lebih cepat, informasi juga memberikan standar, aturan maupun indikator bagi pengambil keputusan (Jeperson, 2015).

3. Ciri – ciri informasi (Mc Leod, 1997)

Akurat, artinya informasi mencerminkan keadaan yang sebenarnya, Pengujian terhadap hal ini biasanya dilakukan melalui pengujian oleh dua orang lebih atau berbeda – beda dan apabila hasil pengujian tersebut hasilnya sama, dianggap data tersebut akurat.

- a. Tepat Waktu, artinya informasi itu harus tersedia atau pada saat informasi tersebut diperlukan, tidak besok atau tidak beberapa jam lagi.
- b. Relevan, artinya informasi yang diberikan harus sesuai kebutuhan, Jika kebutuhan informasi untuk suatu organisasi maka informasi tersebut harus sesuai dengan kebutuhan informasi di berbagai tingkatan dan bagian yang ada didalam organissi tersebut.
- c. Lengkap, artinya informasi harus diberikan secara lengkap dan tidak di kurangi atau dilebihkan.

D. Akuntansi

1. Akuntansi adalah proses dari transaksi yang dibuktikan dengan faktur, lalu dari transaksi dibuat jurnal, buku besar, neraca lajur, kemudian akan menghasilkan informasi dalam bentuk laporan keuangan yang digunakan pihak-pihak tertentu (Wiratna Sujarweni, 2015).

2. Akuntansi adalah pengukuran, penjabaran, atau pemberian kepastian mengenai informasi yang akan membantu manajer, investor, otoritas pajak dan pembuat keputusan lain untuk membuat alokasi sumber daya keputusan di dalam perusahaan, organisasi, dan lembaga pemerintahan (Yayah, 2016).

Dari beberapa kutipan diatas dapat disimpulkan, pengertian Akuntansi adalah suatu proses transaksi yang mencatat, mengolah dan menyajikan suatu data yang berhubungan dengan keuangan sehingga dapat memberikan informasi yang membantu manajer dan pihak lainnya dalam pengambilan keputusan.

E. Sistem Informasi Akuntansi

1. Sistem informasi akuntansi adalah sistem yang mengumpulkan dan memproses transaksi-transaksi data dan menyampaikan informasi keuangan kepada pihak-pihak tertentu disebut dengan system informasi akuntansi (*accounting information system*) (Weygandt dkk, 2014).
2. Sistem informasi akuntansi adalah “sebuah sistem yang memproses data dan transaksi guna menghasilkan informasi yang bermanfaat untuk merencanakan, mengendalikan, dan mengoperasikan bisnis” Berdasarkan pengertian diatas maka dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Akuntansi adalah sebuah sistem yang memproses dan mengumpulkan data serta transaksi untuk menghasilkan informasi yang manfaat bagi pihak yang membutuhkannya (Krismiaji, 2015).

Dari beberapa kutipan diatas dapat disimpulkan, pengertian Sistem Informasi Akuntansi adalah kumpulan dari sub sistem yang saling berhubungan satu sama lain untuk mengolah data sehingga menjadi informasi yang membantu pengelola usaha dalam pemeliharaan catatan akuntansi.

F. Penjualan Tunai

Sistem penjualan tunai merupakan sistem yang dilakukan oleh perusahaan dalam menjual barang dengan cara mewajibkan pembeli untuk melakukan pembayaran terlebih dahulu sebelum barang diserahkan kepada pembeli. Setelah pembeli melakukan pembayaran, baru barang diserahkan, kemudian transaksi penjualan dicatat (Sujarweni, 2015).

G. Penerimaan Kas

1. Penerimaan kas adalah suatu prosedur catatan yang dibuat untuk melaksanakan kegiatan penerimaan uang yang berasal dari berbagai macam sumber, yaitu dari penjualan tunai, penjualan aktiva tetap, pinjaman dan setoran modal baru (Sujarweni V. Wiratna, 2015). Berikut adalah pengertian kas:

- a. Kas adalah salah satu unsur modal kerja yang paling tinggi tingkat likuiditasnya. Dengan demikian kas merupakan komponen modal kerja yang paling tinggi tingkat likuiditasnya, berarti bahwa semakin besar jumlah kas yang dimiliki perusahaan akan semakin tinggi pula tingkat likuiditasnya. Tetapi perusahaan yang mempunyai tingkat likuiditas yang tinggi karena adanya kas yang berlebihan, berarti tingkat perputaran kas tersebut rendah dan mencerminkan kelebihan investasi dalam kas. Makin tinggi tingkat perputaran kas berarti makin cepat kembalinya kas masuk pada perusahaan. Dengan demikian kas akan dapat dipergunakan kembali untuk membiayai kegiatan operasional sehingga tidak mengganggu kondisi keuangan perusahaan (Bambang, 2011).
- b. Dalam buku yang berjudul Akuntansi dasar 1 dan 2, "kas merupakan asset atau aktiva yang dimiliki perusahaan, kas akan diurutkan sebagai komponen pertama dari *asset* atau aktiva lancar dalam neraca" (Hery, 2014).
- c. Kas (*Cash*) ialah aktiva lancar yang meliputi uang kertas atau logam dan benda-benda lain yang dapat digunakan sebagai mediatukar atau alat pembayaran yang sah dan dapat diambil setiap saat (Yayah, 2016).

H. Arus Kas

1. Definisi

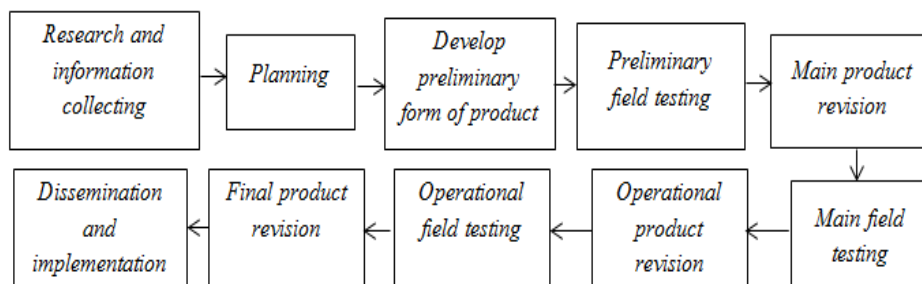
- a. *Cash Flow* (aliran kas) merupakan sejumlah uang kas yang keluar dan yang masuk sebagai akibat dari aktivitas perusahaan. Dengan kata lain, aliran kas yang terdiri dari aliran masuk dalam perusahaan dan aliran masuk perusahaan serta saldonya setiap periode (Maruli, 2013).
 - b. Laporan Arus Kas adalah suatu laporan tentang aktivitas penerimaan dan pengeluaran kas perusahaan selama suatu periode tertentu, beserta penjelasan tentang sumber-sumber penerimaan dan pengeluaran kas tersebut (Ikit, 2015).
2. Tujuan menyajikan laporan arus kas adalah memberikan informasi yang relevan tentang penerimaan dan pengeluaran kas atau setara kas dari suatu perusahaan pada suatu periode tertentu (Ikit, 2015).

METODOLOGI

Metode pengembangan yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu menggunakan pendekatan metode penelitian dan pengembangan *Research and Development* (R&D) yang merupakan metode penelitian yang digunakan apabila peneliti bermaksud menghasilkan produk tertentu dan sekaligus menguji keefektifan produk tersebut. (Sugiyono, 2011)

Langkah – langkah dalam pendekatan metode penelitian dan pengembangan *Research and Development* (R&D) mencakup 10 (sepuluh) langkah umum (Borg & Gall, 1983) yaitu :

1. *Research and information collecting*
2. *Planning*
3. *Develop preliminary form of product*
4. *Preliminary field testing*
5. *Main product revision*
6. *Main field testing*
7. *Operational product revision*
8. *Operational field testing*
9. *Final product revision*
10. *Dissemination and implementation*



Gambar 3.1 10 Langkah metode penelitian dan pengembangan R&D
Sumber: Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D
(Sugiyono, 2011)

Secara konseptual, pendekatan metode penelitian dan pengembangan *Research and Development* (R&D) mencakup 10 (sepuluh) langkah umum seperti yang telah dikemukakan, namun pada penulisan skripsi ini penulis hanya akan menggunakan 6 (enam) langkah yang telah disederhanakan karena produk akhir yang dihasilkan dalam penelitian ini adalah prototype produk dan penelitian hanya sampai pada tahap uji coba lapangan.

Berikut 6 (enam) langkah pendekatan metode penelitian dan pengembangan R & D (Bord & Gall, 1983) yaitu :

1. *Research and information collecting*

Termasuk dalam langkah ini antara lain studi literatur yang berkaitan dengan permasalahan yang dikaji, dan persiapan untuk merumuskan kerangka kerja penelitian.

2. *Planning*

Termasuk dalam langkah ini merumuskan kecakapan dan keahlian yang berkaitan dengan permasalahan, menentukan tujuan yang akan dicapai pada setiap tahapan, dan jika

mungkin diperlukan melaksanakan studi kelayakan secara terbatas, memikirkan produk apa yang akan dihasilkan.

3. *Develop preliminary form of product*

Dalam langkah ini yaitu mengembangkan bentuk permulaan dari produk yang akan dihasilkan. Produk bisa berupa algoritma, desain program, dan model program. Termasuk dalam langkah ini adalah persiapan komponen pendukung, menyiapkan pedoman dan buku petunjuk, dan melakukan evaluasi terhadap kelayakan alat – alat pendukung. Produk rancangan ini bila perlu dilakukan validasi minimal pembimbing dan atau rekan yang menguasai permasalahan yang diprogramkan.

4. *Preliminary field testing*

Dalam langkah ini yaitu melakukan uji coba lapangan awal dalam skala terbatas, dengan melibatkan subjek secukupnya. Dalam hal ini minimal pembimbing, atau rekan yang menguasai permasalahan yang diprogramkan. Pada langkah ini pengumpulan dan analisis data dapat dilakukan dengan cara wawancara, observasi atau angket untuk melakukan cross check antara yang dirancang dengan aplikasi sudah memenuhi atau belum.

5. *Main product revision*

Dalam langkah ini yaitu melakukan perbaikan terhadap produk awal yang dihasilkan berdasarkan hasil uji coba awal. Perbaikan ini sangat mungkin dilakukan lebih dari satu kali, sesuai dengan hasil yang ditunjukkan dalam uji coba terbatas, sehingga diperoleh draft produk (model) utama yang siap diuji coba lebih luas.

6. *Main field testing*

Coba utama yang melibatkan stake holder. Disini dapat diuji coba output and running program dengan mendapat pengesahan dari pihak ruang lingkup penelitian.

Bahan Penelitian

1. Identifikasi hardware

Hardware atau perangkat keras adalah komponen computer yang mempunyai computer yang mempunyai bentuk fisik. penulis akan mengemukakan beberapa hardware dibawah ini, alasan memilih hardware tersebut agar dapat menunjang jalannya system sehingga lebih nyaman dan lebih cermat. Berikut hardware yang diusulkan pada sistem yang dijalankan:

- a. Processor :Pentium 4
- b. RAM:512 MB
- c. CD ROM/RW:52X
- d. Floppy Drive:3.5' 1.44 Mb
- e. Hard Disk :40 Gb

- f. Monitor:15” SVGA
- g. Mouse & Keyboard:Serial / PS2
- h. Modem:128 Kbps

2. Identifikasi Software

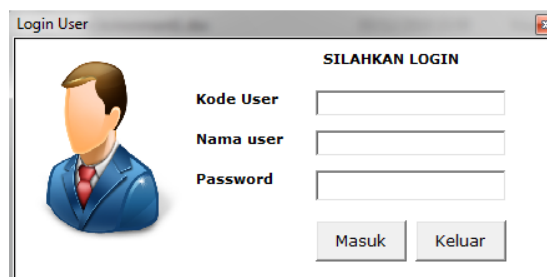
Untuk menjalankan aplikasi ini,software yang digunakan yaitu

- a. PHP (Hypertext Preprocessor).
- b. Macromedia Dreamweaver MX 2004
- c. MySQL Server, Apache
- d. Adobe Photoshop

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tampilan Form Login

Fungsi : untuk sistem pengamanan aplikasi.



Cara Kerja :

- a. Tomol Login untuk masuk ke Menu Utama.
- b. Apabila *user name* dan *Password* salah maka akan tampil pesan konfirmasi kesalahan.
- c. untuk keluar dari program pilih tombol Batal.

B. Form Menu Utama

Fungsi : Untuk mempermudah dalam membuka Form Master Transaksi dan Laporan-laporan.



Cara kerja :

- a. Pilih Menu *Sistem* untuk memilih Form *Keluar* dan *Logout*.

- b. Pilih Menu Data Master untuk memilih Data Barang dan Data Pelanggan.
- c. Pilih Menu Transaksi untuk memilih Kas Masuk (Penjualan) dan Kas Keluar (Biaya).
- d. Untuk Menampilkan Laporan-laporan dari laporan barang, pelanggan, kas masuk(penjualan), kas keluar (biaya), penjualan per pelanggan, laporan penjualan terlaris, dan laporan laba rugi.
- e. Pilih Menu *Utility* untuk memilih Data Akses dan Data User.

C. Tampilan Form Hak Akses

Form ini hanya bisa di akses oleh pemakai (*stake holder*) yang mengetahui sistem dengan benar, form ini digunakan untuk membatasi hak akses dari pemakai.

Grup	Data Barang	Data Pelanggan	Kas kasmasuk	Kas Keluar	Lap Barang	Lap Pelanggan	Lap Kas kasmasuk	Lap Kas
Administrator	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa
Gudang	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa Akses	Tidak	Tidak	Tidak	Tid
Pimpinan	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa Akses	Bisa

Cara kerja : *User* memiliki *user name* berbeda dan *Password* yang berbeda sehingga setiap *user* bisa mengakses dengan lebih cepat.

D. Tampilan form Data User

Form yang digunakan untuk melakukan input data user

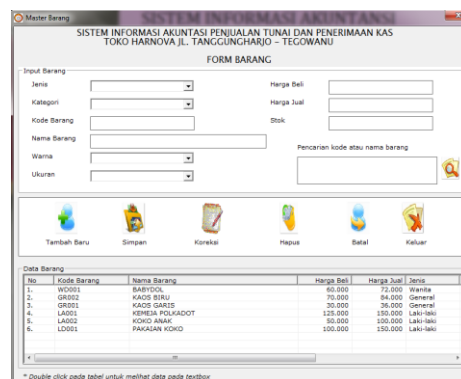
Kode User	Nama User	Grup
01	SEKAR	Administrator
02	DONA	Gudang
03	Gunawan	Pimpinan

Cara Kerja :

- Pilih menu Input Data *User* maka akan muncul tampilan seperti diatas.
- Isikan nama user dan kode akan otomatis lalu isikan *password* untuk user dan pilih grub.
- Setelah itu pilih tombol Simpan maka secara otomatis data *user* akan muncul di kolom *ListView*.
- Jika ada kesalahan dalam pengisian data dan ingin mengeditnya, pilih tombol edit maka data yang akan diedit akan muncul kembali.
- Pilih tombol Keluar untuk mengakhiri pengisian data *user*.

E. Form Master Barang

Form yang digunakan untuk melakukan input data barang



No	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Jenis
1.	WD001	BADYDOL	60.000	72.000	wanita
2.	GR002	KAOS GIBU	70.000	84.000	General
3.	GR001	KAOS GARDI	30.000	36.000	General
4.	LA001	KEMAH POLKADOT	120.000	150.000	Laki-laki
5.	LA002	KOMI ANAK	80.000	100.000	Laki-laki
6.	LO001	PAKAIAN KOKOD	100.000	120.000	Laki-laki

Cara Kerja :

- Pilih menu Data Master klik Barang maka akan muncul tampilan seperti diatas.
- Isikan data untuk mengisi data barang.
- setelah itu pilih tombol Simpan maka secara otomatis data barang akan muncul di kolom *List View*.
- jika ada kesalahan dalam pengisian data dan ingin mengeditnya, pilih tombol edit cursor akan ke kolom nama barang lalu ubah yang ingin diubah setelah itu klik tobol Simpan.
- Pilih Tombol Hapus apabila ingi menghapus Data Barang.
- Untuk tombol Keluar digunakan untuk keluar dari Master Barang.

F. Form Master Pelanggan

Form ini digunakan untuk melakukan input Data Pelanggan

No	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	No Telpun
1.	PL-008	CAUKUNG,BAPAK	JL.SAIDAN NO.9 SEMARANG	0243540800
2.	PL-010	CHANDRA,BAPAK	JL.TLOGOSARI RAYA II NO.63 SEMARANG	0246722412
3.	PL-009	ESTER,IBU	JL.NANGKA TIMUR I/11A SEMARANG	0248310729
4.	PL-005	FANNY,IBU	JL.PURI ANASIKORO BLOK.L15 NO.7 SEMARANG	0247620210
5.	PL-004	GHOFAH	PERUM.TULUS HARAPAN BLOK.A3 NO.4 SEMARANG	085290902126
6.	PL-013	IBU PUII	JL.MADUKORO I/9 SEMARANG	081390422060
7.	PL-007	KIDS	JUGAJAH RAYA NO.34 SEMARANG	0246711910
8.	PL-001	KONSUMEN UMUM	UMUM	-
9.	PL-006	MEI SHIEN	JL.DUSUN BATURAN 17 RT.01 RW.19 TRIHANG...	08156892868
10.	PL-011	NIANING,IBU	JL.MENTRI SUPEND 52 TIMUR PSR. SEPEDA YO...	0818465657
11.	PL-015	QQQ	DDDD	333
12.	PL-003	SIANE,IBU	JL.PASIR MAS SELATAN NO.57 SEMARANG	0243551649

Cara Kerja :

- Pilih menu Data Master pilih Pelanggan maka akan muncul tampilan diatas
- Isikan Data Pelanggan yang akan dimasukkan
- Setelah itu klik tombol Simpan untuk Menyimpan Data Pelanggan otomatis data akan muncul di kolom *List View*.
- Jika ada kesalahan dalam pengisian data dan ingin mengeditnya, pilih tombol edit maka data yang akan diedit akan muncul kembali.
- Tombol Hapus digunakan untuk menghapus Data yang diinginkan
- Tombol Cari digunakan untk mencari data Pelanggan yang ingin dicari.
- Pilih tombol Keluar untuk mengakhiri pengisian data Pelanggan.

G. Tampilan Form Transaksi Kas Masuk (Penjualan)

Form ini digunakan untuk melakukan transaksi penjualan pada Toko Harnova.

Gambar 4.11 Dsain Transaksi Kas Masuk (Penjualan)

Cara Kerja :

- Pilih menu File Transaksi lalu klik Kas Masuk (Penjualan) maka akan Muncul gambar diatas.
- Pilih nama pelanggan dan nama barang, isikan sub total, harga, sub total akan muncul secara otomatis dan isikan bayar kemudian kembali akan muncul secara otomatis.
- Lalu klik Tombol Simpan untuk menyimpan data penjualan
- jika ada kesalahan penginputan dan ingin mengedit tekan tombol Edit
- Bila pada saat mengisikan data tidak yakin sebelum tersimpan bisa pilih tombol batal
- Pilih tombol Keluar untuk mengakhiri pengisian data Penjualan

H. Tampilan Form Transaksi Biaya

Form ini digunakan untuk melakukan transaksi biaya pada Toko Harnova.

Cara Kerja :

- Pilih menu File Transaksi lalu klik Data Kas Keluar (Biaya) maka akan muncul gambar diatas.
- Pilih tombol Baru untuk mengisi data pembelian.
- Lalu klik Tombol Simpan untuk menyimpan data pembelian
- jika ada kesalahan penginputan dan ingin mengedit tekan tombol Edit
- Bila pada saat mengisikan data tidak yakin sebelum tersimpan bisa pilih tombol batal.
- Pilih tombol Keluar untuk mengakhiri pengisian data Pembelian.

I. Tampilan Laporan Barang

KODE BARANG	NAMA	KATEGORI	JENIS	HARGA JUML
LA001	KEMEJA POLKADOT	Anak-anak	Laki-laki	275.000
WD001	SHIRT/DOL	Dewasa	Wanita	72.000
LD001	BLUZE DEWASA	Dewasa	Laki-laki	150.000
LA002	KOKO ANAK	Anak-anak	Laki-laki	100.000
WR001	KEMEJA BESIJAJA	Bermanja	Wanita	84.000
WR002	KEMEJA GARS	Bermanja	Wanita	102.000
WA001	BLUZE ANAK	Anak-anak	Wanita	72.000
WD002	HEW JEANS WANITA	Dewasa	Wanita	144.000
LD002	HEW JEANS LAKILAKI	Dewasa	Laki-laki	150.000

J. Tampilan Laporan Data Pelanggan



TOKO HARNOVA
 JL. RAYA TANGGUNGHARJO – TEGOWANU

24 Januari 2020

LAPORAN PELANGGAN

KODE	NAMA	ALAMAT	NO TELPON
PL-002	YONG-YONG.BAPAK	JL.CONDROKUSUMO 19 SEMARANG	0247605561
PL-001	MENIK.IBU	JL.PEKOJAN NO.49 SEMARANG	0243518449
PL-003	SIANE.IBU	JL.PASIR MAS SELATAN NO.57 SEMARANG	0243551649
PL-004	GHO FAR	PERUM.TULUS HARAPAN BLOK.A3 NO.4 SEMARANG	085290902128
PL-005	FANNY.IBU	JL.PURI ANJASMORO BLOK.L.15 NO.7 SEMARANG	0247620210
PL-006	MEI SHEN	JL.DUSUN BATURAN 17 RT.01 RW.19	08156892868
PL-007	KDS	JL.GAJAH RAYA NO.34 SEMARANG	0246711910
PL-008	CAUKUNG.BAPAK	JL.SADAN NO.9 SEMARANG	0243540800
PL-009	ESTER.IBU	JL.NANGKA TIMUR 111A SEMARANG	0248310729
PL-010	CHANDRA.BAPAK	JL.TLOGOSARI RAYA 11 NO.83 SEMARANG	0246722412
PL-011	NANING.IBU	JL.MENTRI SUPENO 52 TIMUR PSR SEPEDA YOGYAKARTA	0818465657
PL-012	UD.TUMBUH JAYA	JL.TLOGOSARI RAYA 11 NO.83 SEMARANG	0246722412
PL-013	IBU PUJI	JL.MADUKORO 19 SEMARANG	081390422060
PL-014	SWB (CK DA)	JL. LINGKAR TANJUNG MAS A34	087832250750
PL-015	AMELIA	SURABAYA	085666444222
PL-016	SARWENDA		

K. Tampilan Laporan Penjualan



TOKO HARNOVA
 JL. RAYA TANGGUNGHARJO – TEGOWANU

LAPORAN KAS MASUK (PENJUALAN)

Periode Tanggal : 01/12/2012 sampai 01/01/2020

NoFaktur	Tgl	Pelanggan	Sub Total
H0001	03/12/2019	CHANDRA,BAPAK	275.000
H0002	03/12/2019	IBU PUJI	275.000
H0003	07/12/2019	CAUKUNG,BAPAK	550.000
H0004	07/12/2019	FANNY,IBU	150.000
H0005	07/12/2019	ESTER,IBU	195.000
H0006	21/12/2019	ESTER,IBU	200.000
H0017	23/01/2019	CAUKUNG,BAPAK	367.500
T O T A L			2.012.500
Pemeriksa		Petugas	
(.....)		(SEKAR)	

L. Tampilan Laporan Biaya




TOKO HARNOVA
 JL. RAYA TANGGUNGHARJO – TEGOWANU

LAPORAN BIAYA

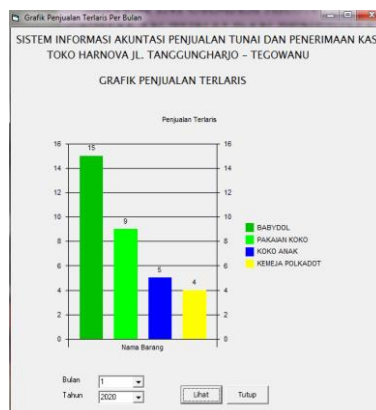
Periode Tanggal : 01/12/2012 sampai 24/01/2020

Tanggal	Uraian	Biaya
16/01/2020	gaji	200.000
16/01/2020	beli meja	500.000
16/01/2020	Gaji Bulan Desember 2019	5.000.000
21/01/2020	GANTUNGAN	50.000
T O T A L		5.750.000
Pemeriksa		Petugas
(.....)		(SEKAR)


M. Tampilan Laporan Penjualan per Pelanggan

		TOKO HARNOVA	
		JL. RAYA TANGGUNGHARJO – TEGOWANU	
LAPORAN PENJUALAN PER PELANGGAN			
Pelanggan :		CAUKUNG, BAPAK	
Periode Tanggal :		01/12/2019	sampai 24/01/2020
NoFaktur	Tgl	Sub Total	
H0003	07/12/2019	550.000	
H0009	19/01/2020	352.800	
H0010	19/01/2020	1.772.700	
H0016	21/01/2020	211.680	
T O T A L		2.887.180	
Pemeriksa		Petugas	
(.....)		(SEKAR)	

N. Tampilan Laporan Penjualan Terlaris



O. Tampilan Laporan Laba Rugi

		TOKO HARNOVA	
		JL. RAYA TANGGUNGHARJO – TEGOWANU	
Laporan Laba Rugi			
01-01-2020 s/d 31-01-2020			
Aktivitas Operasional			
Penjualan			5.658.000
Pembelian persediaan barang dagang			2.480.000
Pengeluaran Biaya			
Biaya Gaji		200.000	
Biaya Perlengkapan		500.000	

Total Biaya			700.000

Laba / Rugi (Penjualan - Pembelian - Pengeluaran Biaya)			2.478.000
Status : Laba			

Pembahasan Produk Akhir

Berdasarkan hasil analisis mengenai aplikasi sistem informasi permintaan pelanggan terhadap suatu barang sudah melalui beberapa tahapan validasi tahapan validasi pertama adalah validasi desain yang dilakukan oleh pakar dengan skor 33 poin dengan perbaikan dibagian desain DFD, Normalisasi, ERD dan penamaan tabel membuktikan bahwa desain sistem informasi dinyatakan baik atau valid. Selanjutnya dilakukan tahapan validasi kedua

yaitu pengujian produk oleh *user* ditempat penelitian Toko Harnova Tanggunharjo dan validasi produk oleh 3 (tiga) *user*. Hasil keseluruhan pengujian produk oleh *user* diperoleh skor rata-rata 35 poin dengan kesimpulan bahwa sistem yang dibangun dapat digunakan tanpa revisi dan kesimpulan secara umum yaitu sangat baik.

Melalui setiap proses tahapan yang sudah dilakukan dan juga melalui proses validasi desain oleh pakar dan pengujian produk oleh *user* maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi yang dikembangkan sudah bisa menyelesaikan masalah-masalah mengenai Persediaan barang pada Toko Harnova Tanggunharjo.

KESIMPULAN

Berdasarkan Penelitian dan penyusunan skripsi yang penulis lakukan dengan judul “Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Tunai dan Penerimaan Kas Berbasis *Multiuser* pada Toko Harnova Tanggunharjo”, Ada beberapa kesimpulan yang dapat penulis peroleh yaitu sebagai berikut :

1. Adanya uji coba validasi yang dilakukan oleh pakar *internal* dan pemakai (*user*) dapat membantu produk yang dibuat penulis menjadi lebih baik dengan saran – saran perbaikan yang diberikan.
2. Adanya sistem informasi penjualan dan penerimaan kas yang terkomputerisasi, *user* lebih mudah melakukan kegiatan pencatatan transaksi penerimaan kas dan pengeluaran kas karena seluruh transaksi tersimpan dan terhubung dalam satu *database* serta dilengkapi dengan keamanan hak akses untuk beberapa *user* yang berkepentingan menggunakan sistem ini.
3. Adanya sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas yang diusulkan, maka penyajian laporan kas dapat menjadi lebih cepat sehingga dapat meminimalisir waktu pencatatan dan kesalahan pencatatan.
4. Adanya sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas, pengguna akan lebih mudah dalam melakukan pencetakan laporan kas dengan hasil yang akurat.

DAFTAR PUSTAKA

Andi Offset.2010; “*Administrator Jaringan Komputer*”, Yogyakarta: Andi Offset.

Atyanto Mahatmyo, 2014; “ *Sistem Informasi Akuntansi Suatu Pengantar*”, Yogyakarta : Deepublish.

Bambang Riyanto. 2011, “Dasar – Dasar Pembelanjaan Perusahaan”, Edisi Keempat, Cetakan Ketujuh, Yogyakarta : YBPFE UGM.

- Borg, Walter R., & Gall, M.D,1983; “*Educational Edisi Revisi*”, Yogyakarta : Andi.
- Bayu Arga.2015, ” *Analisis dan Desain Sistem Informasi dan Penjualan*” Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Ervan Erzha, 2014; “*Buku Pintar Merakit Komputer: Buku Pintar Untuk Hobi dan Bisnis*”, Jakarta : Lembar Langit Indonesia.
- Hery. 2014. *Mahir Accounting Principles*. Jakarta : PT Grasindo Anggota IKAPI.
- Jeperson, Hutahaean, 2015; “*Konsep Sistem Informasi*”, Yogyakarta : Deeppublish.
- Jogiyanto, HM. 2011. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Krismiaji.2015;”*Sistem Informasi Akuntansi*”, ed. Keempat, Yogyakarta:Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen YKPN.
- Madcoms, 2010. *Microsoft Visual Basic 6.0 & Crystal Report 2008*, Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Maruli Pardamean, 2013; “*Mengelola Kebun Dan Pabrik Kelapa Sawit Secara Profesional*”, Jakarta Timur : Penebar Swadaya Grup.
- Mulyadi. 2016;”*Sistem Akuntansi*”,Jakarta:Salemba Empat.
- Pauline, K.C & Ramon, A.M. 2010. Schaum Outlines:”*Dasar Dasar Data Base Relasional*”. Jakarta: Erlangga.
- Stefano,2014;”*Cara Membangun Sistem Informasi Menggunakan VB.Net dan Komponen Dxprience*”, Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Sugiyono,2011; “*Metode Penelitian Kuantitatif kualitatif dan R&D*”, Bandung: Alfabeta.
- Suharti, 2016;”*Sistem Informasi Penjualan Tunai dan Penerimaan Kas pada Primer Koperasi Kartika S-03 Hesti Wira Sakti Berbasis Multi User*”, Semarang :Stekom Semarang.
- Wahana, Komputer, 2010; “*Cara Mudah Membangun Jaringan Komputer dan Internet*”, Jakarta: Mediakita.
- Weygandt,dkk, 2012, “*Akuntansi Intermediate*”, Edisi 12. Jakarta: Erlangga.
- Sujarweni, V. Wiratna, 2015;” *Akuntansi Manajemen*”,Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Sujarweni,V. Wiratna, 2015; “*Sistem Akuntansi*”,Yogyakarta:PustakaBaru Press.
- Yayah Pudin. 2016. *Kuasai Detail Akuntansi Laba& Rugi.*: Pustaka Ilmu Semesta : Yogyakarta.
- Yulia dan Dewi, 2015, “*Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*”, Yogyakarta : Deepublish.